

Drone Soccer 2023 JDSF Official Exhibition Game

～All-star competition in サンガスタジアム～

Youth Class 開催のご案内

京都府のeスポーツ振興事業の一環として行われる、第3回 京都ニューススポーツ・eスポーツ振興事業イベントとしてサンガスタジアム付帯設備全体を活用した様々なスポーツ大会の位置付けで本大会を以下の通り開催いたします。

本大会はJDSFの非公式戦で（一社）日本ドローンサッカー連盟のポイントシステムの対象外であり、JDSFトーナメントポイント及びランキングには影響しないエキシビジョンゲームとなります。

主催・共催： ニューススポーツフェスタ 2023 実行委員会 / 一般社団法人日本ドローンサッカー連盟

大会概要： youth class 競技会及び一般観覧者向け体験会併催

①国内 Class20 exhibition game（一般観覧あり）

※特別戦 参加チーム数により試合数変更あり(現時点想定 12 試合)

※賞品総額 30 万円 記念トロフィーあり

②併設体験エリアにて「ドローンサッカーチャレンジ」（一般参加）

※1部：10時～13時 2部：14時～16時

③class40 TOP 選手による PK デモンストラーション（一般観覧）※開催時間後日告知

④動画クリエイティブコンテスト実施（一般参加）

※ドローンサッカーの試合や、体験会の魅力を Instagram のリール動画かフィードに

「魅力を伝える一言」を添えて投函いただいた作品から審査

最優秀作品に選ばれた方には、class20 ドローンボール 5 台プレゼント

応募期間は当日～11月12日の深夜12時まで

1. 日程

【youth class】 2023年11月4日(土) 9:00～17:00 (8:30～受付)

2. 場所

京都サンガスタジアム特設競技場（1F ミックスゾーン）<https://sangastadium-by-kyocera.jp/stadium-guide/stadium-info>

※サッカー選手がピッチに登場する前に集合する神聖なエリアです

〒621-0807 京都府亀岡市亀岡駅北1丁目8番地2

<駐車場>

スタジアム周辺の有料駐車場をご利用ください。（各チームでご負担ください）

3. ゲームスケジュール（暫定スケジュール）※終了時間は前後いたしますので、ご了承ください

※参加チーム数により全試合リーグ戦の場合もあります

※詳細スケジュール、ルール詳細は参加締め切り後にチーム代表者に事前配布いたします

8:30~9:00	受付・機体検査
9:00~9:20	開会式・ルール説明・組合せ抽選
9:20~9:50	試合前練習
10:00~10:25	第1試合トーナメント1回戦
10:25~10:50	第2試合トーナメント1回戦
10:50~11:15	第3試合トーナメント1回戦
11:15~11:40	第4試合トーナメント1回戦
11:40~12:05	第5試合ファイナル進出決定戦1組
12:05~12:30	第6試合ファイナル進出決定戦2組
12:30~13:20	昼休憩
13:20~13:30	第7試合 敗者復活トーナメント1回戦 (1セット)
13:30~13:40	第8試合 敗者復活トーナメント1回戦 (1セット)
13:40~13:50	第9試合 敗者復活ファイナル決定戦 (1セット)
14:00~14:25	第10試合ファイナルリーグ第1戦
14:25~14:50	第11試合ファイナルリーグ第2戦
14:50~15:15	第12試合ファイナルリーグ第3戦
15:30~15:50	表彰式・記念撮影

4. 参加資格・エントリーフィー

参加資格は以下のいずれかの要件を満たす必要があります

- 1) JDSF 支部のチームもしくは支部推薦チーム
 - 2) JDSF 法人会員のチーム
 - 3) JDSF Official Cup の京都大会参加経験のあるチーム
 - 4) 大会告知や当日会場で掲示するポスター、チーム紹介のフライヤー等にお名前、写真などの掲載を了承いただける方
- 選手構成

1 チームは選手 5 人以上で、選手 7 名、コーチ 3 名の合計 10 名まで登録が可能です。

エントリーフィー

参加費無料 (但しお食事券の配布はございません)

エントリー締め切り

9月30日(土) 締め切りとさせていただきます。

5. 持ち物

試合に必要な機材等ご持参ください

テーブル、チェア、100V 電源をご用意いたします

6. 【Youth class (Class20) : SKYKICK】 ルール

【Youth Class (SKYKICK) ※Class20】 日本ドローンサッカー連盟公式ルール適用

○本大会はトーナメント、もしくはリーグ戦で行います (参加チーム数により変動)

○今大会には新型の 4 m × 8 m サイズのケージを使用いたします

(世界選手権大会にて使用されたサイズ) ※写真参照



- 機体検査の表をあらかじめ記入してご持参願います
- Class20 のプロペラは、認定機体同梱品もしくは、オートボックスセブンが販売する純正品同等品及び純正品同等品と同形状の市販品に限り使用できます（機体検査時に現物確認を行います）
※それ以外は機体検査不合格となります
- 選手構成
1 チーム最大 10 名以下で構成する（選手 7 名以下、コーチ 3 名以下） コーチが選手を兼ねることは可
・選手は複数のチームを跨いで競技に参加できない（移籍することは可）
・シーズンにおいて他のチームに移籍することは可能 但し元の所属チームに戻る移籍はできない
※シーズン＝（4/1-3/31） ※次のシーズンに元の所属チームに移籍することは可能
- チーム員は各チームでお揃いのユニフォームをご着用ください
※T シャツのほか帽子、制服、ベスト、A 4 サイズ以上の標識（ゼッケン等）いずれかでも可
- 3 セットマッチ 延長戦無し ※大会ローカルルール
獲得セット数が同一の場合、ゲームの総得点上位チームが勝利チームとなります。同点時 サドンデス方式
- 各試合開始前にチーム代表者によるゾーン決定を行います（コイントス）
- 各試合開始前にオーダー表を提出してください
該当試合ではオーダー表に記載した選手及びコーチ以外は参加できない
インターバルタイム時に選手を変更することが出来る
該当試合ではその選手に紐ついた機体以外の使用禁止（予備機や他選手の機体との交換不可）
- オフサイドルール適用（ゴール後に味方ドローンボールが全機ハーフラインより自陣内へ戻る公式ルール）
- フライイングペナルティ適用（相手チームに 1 P 付与されます）
- 競技中に操縦不能になった場合、送信機の電源を切り、副審へ申告し操縦エリアから退去することで離脱可能
<離脱方法>
送信機の電源を切ってください→ドローンボールの LED が早い点滅になり、審判が確認後離脱可能
※同一セット内での復活は不可 ※次セットに復活可能

7. お問い合わせ先

一般社団法人日本ドローンサッカー連盟 事務局長 兼 広報部長 淡路

Mail : awaji@japan-dronesoccer.com

当日緊急連絡先

Tel : 080-5956-5264



**Japan Drone Soccer
Federation**

日本ドローンサッカー連盟